



***ROCHE' N' GAME***

**Règlement Roche'N'Game**

**Mario Kart 8 Deluxe**

**24 mars 2024**



Tournoi organisé par l'Association EHOS PROD : [ehosprod85@gmail.com](mailto:ehosprod85@gmail.com)

# Sommaire

<b>1- Règlement général.....</b>	<b>3</b>
<b>2- Eligibilité et inscriptions.....</b>	<b>3</b>
<b>3- Comportement.....</b>	<b>4</b>
<b>4- Format de la compétition.....</b>	<b>4</b>
<b>5- Format des matchs.....</b>	<b>6</b>
<b>6- Rejouer un match.....</b>	<b>7</b>
<b>7- Retards, abandon, disqualification.....</b>	<b>7</b>
<b>8- Récompenses.....</b>	<b>8</b>

## 1- Règlement général

Le tournoi se déroule en LAN, en mode sans fil local, au Parc des Expo des Oudairies à la Roche-sur-Yon. Les joueurs doivent avoir **leur console Switch et leur jeu Mario Kart 8 Deluxe avec les extensions de circuit**.

Les joueurs doivent répondre aux exigences d'éligibilité citées ci-après. Le présent règlement peut être modifié à tout moment par les officiels afin d'assurer l'intégrité de la compétition.

En participant à l'événement, chaque participant (joueur et staff d'équipe) s'engage à respecter l'intégralité des termes du règlement et à en respecter l'application.

En participant au Roche'N'Game, chaque participant accepte que son image soit utilisée dans des vidéos/photos pour promouvoir l'évènement.

Le coach ou le staff de l'équipe sont autorisés à communiquer avec les joueurs jusqu'au lancement de la partie. Durant le match, ils devront rejoindre une zone qui leur sera réservée.

L'inscription au tournoi sert aussi d'accès au festival uniquement pour la journée du dimanche 24 mars 2024.

## 2- Eligibilité et inscriptions

Être inscrit préalablement au tournoi Mario Kart 8 Delux du Roche'N'Game et avoir payé sa participation.

Les joueurs de moins de 16 ans ne peuvent pas participer au Roche'N'Game et les joueurs mineurs devront remettre aux organisateurs une autorisation parentale.

Ne pas être banni des compétitions Nintendo.

Les officiels du tournoi ne peuvent pas participer au tournoi.

### 3- Comportement

Chaque joueur et équipe doivent faire preuve de fair-play et jouer à leur meilleur niveau.

Les cas suivants sont considérés comme antisportifs et seront sanctionnés :

- Tout arrangement entre équipes / joueurs
- Perdre intentionnellement une partie ou demander à un joueur de le faire
- Langage offensant : raciste, obscène, insultant, calomnieux, vulgaire, médisant, diffamatoire, répréhensible
- Promouvoir ou inciter la haine ou la violence et d'avoir un comportement discriminatoire
- Le "troll" est interdit

En cas de comportement antisportif l'officiel présent décidera des sanctions.

L'utilisation de bugs qui dénaturerait le principe du jeu est strictement interdite et fera l'objet d'une sanction disciplinaire à l'appréciation des officiels.

Si ces règles ne sont pas respectées, un joueur ou une équipe pourra être suspendu(e) pour un ou plusieurs match(s), voire banni(e) de la compétition.

L'alcool, les produits stupéfiants, illicites ou de dopage sont **strictement** interdits et feront l'objet d'un bannissement.

### 4- Format de la compétition

La compétition se déroule le dimanche 24 mars 2024. Les matchs commenceront à 9h00, les joueurs devront se présenter pour un pointage 1h avant. Le pass joueur laisse le droit au joueur de venir sur la convention dès le samedi et de jouer librement avec les autres participants.

Le tournoi se compose d'une phase de groupe qualificative de 32 joueurs répartis sur 4 poules.

Les parties se joueront en mode en ligne à 8 joueurs.

Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour les phases finales.

Les critères suivants sont appliqués pour le classement d'une poule :

- Plus grand nombre de points

- En cas d'égalité les joueurs se départagent sur 1 manche en mode bataille de ballons.

#### Phase de groupe :

- 32 joueurs
- 4 poules de 8 joueurs
- 3 Sessions de 4 courses
- **chaque joueur présélectionne un circuit et l'aléatoire du jeu sélectionne le circuit**
- **Un circuit ne peut pas être rejoué dans un même tour**
- A la fin de la session le nombre de points de la course sera à donner aux admins du tournoi
- les 6 premiers de chaque poule au cumul des points des 3 sessions seront qualifiés pour les phases finale

#### Phase des quarts de finale :

- 24 joueurs
- 3 poules de 8 joueurs répartis aléatoirement
- 2 sessions de 4 courses
- **chaque joueur présélectionne un circuit et l'aléatoire du jeu sélectionne le circuit**
- **Un circuit ne peut pas être rejoué dans un même tour**
- A la fin de la session le nombre de points de la course sera a donné aux admins du tournoi
- Les 2 premiers de chaque poule et les 2 meilleurs 3eme au cumul des points des 2 sessions vont en demi-finale

#### Phase de demi finale :

- 16 joueurs
- 2 poules de 8 joueurs répartis aléatoirement
- 2 sessions de 4 courses
- **chaque joueur présélectionne un circuit et l'aléatoire du jeu sélectionne le circuit**
- **Un circuit ne peut pas être rejoué dans un même tour**
- A la fin de la session le nombre de points de la course sera a donné aux admins du tournoi
- Les 4 premiers de chaque poule au cumul des points des 2 sessions vont en finale

#### Finale du tournoi :

- 8 joueurs
- 1 poule

- 2 sessions de 4 courses
- **chaque joueur présélectionne un circuit et l'aléatoire du jeu sélectionne le circuit**
- **Un circuit ne peut pas être rejoué dans un même tour**
- A la fin de la session le nombre de points de la course sera a donné aux admins du tournoi
- En cas d'égalité à la fin des 2 sessions, les joueurs à départager s'affronteront sur 1 course de 3 tours sur un circuit choisi aléatoirement par les officiels

#### Lancement et fin de partie :

- Les joueurs doivent se rendre 15 minutes avant le début de leur match à côté de la station de jeu définie.
- Les joueurs ajoutent leurs adversaires dans leurs liste d'ami, le code internet de l'événement vous sera communiqué le jour même.
- Un des joueur de la poule créé un groupe privé dans le mode "sans fil local" et les autres joueurs le rejoignent

#### Coach et Staff :

- Accès obligatoire à la zone qui leur est réservée pendant une partie
- Possibilité de suivre la partie
- Interdiction de rentrer en communication par n'importe quel moyen avec leur équipe sous peine de disqualification.

#### Rôles des officiels :

Les officiels sont les officiels du Roche'N'Game et ont pour devoir de faire appliquer le règlement pour toute la durée de la compétition. Ils ont tout pouvoir pour prendre une décision en cas de litige ou d'incident.

Leur pouvoir de décision inclut mais ne se limite pas à :

- Vérifier que la composition des équipes est conforme et éligible
- Annoncer le début des parties
- Assurer la légitimité d'une pause en jeu
- Donner des pénalités en réponse à une violation du règlement
- Confirmer le résultat des matchs

Les officiels sont impartiaux, aucune faveur ne sera accordée à un joueur, une équipe, un manager, un coach ou toute autre personne.

En cas de forfait d'un joueur, le résultat est un score nul pour le joueur éliminé.

## **5- Format des matchs**

Les horaires de chaque match seront communiqués le jour du tournoi.

Les joueurs devront se présenter 15 minutes avant le début de leur match.

Les match se joueront selon les réglages suivants :

- conduite assistée : désactivé
- accélération auto : désactivé
- course en 150 cc
- objets: mode normal
- IA : sans
- Véhicules: Tous
- Nombre de courses : 4

Un joueur peut demander une pause s'il se sent mal / est malade / est blessé. La pause ne doit pas excéder 15 minutes. Si le joueur est dans l'incapacité de reprendre la partie, il devra déclarer forfait.

## **6- Rejouer un match**

Si un bug survient lors d'un match, celui-ci devra être rejoué dans son intégralité, peu importe le score avant le bug.

## **7- Retards, abandon et disqualification**

Un joueur absent au moment de l'heure du début de la partie, se verra forfait et perdra la partie.

Un joueur souhaitant abandonner la compétition est prié de se présenter à la table de marque pour rendre le tournoi plus fluide et éviter aux arbitres de le chercher lors de son appel.

Les joueurs/équipes ne respectant pas le règlement présenté ci-dessus se verront disqualifiés du tournoi.

## **8- Récompenses**

*Nintendo interdit le gain d'argent sur ses jeux, des lots seront donc remis aux joueurs gagnants.*

1er : 10 pass au Games of Kart de St Herblain (valeur 266€)

2ème : 5 pass au Games of Kart de St Herblain (valeur 135€)

3ème : 2 pass au Games of Kart de St Herblain (valeur 60€)

*A mi-chemin entre le karting et le jeu vidéo de course, Game of Karts vous offre la possibilité de vivre une course interactive*