



ROCHE' N' GAME

**Règlement Roche'N'Game
Super Smash Bros Ultimate
15 octobre 2022**



Tournoi organisé par l'Association EHOS PROD : ehosprod85@gmail.com

Sommaire

1- Règlement général.....	3
2- Eligibilité et inscriptions.....	3
3- Comportement.....	4
4- Format de la compétition.....	4
5- Format des matchs.....	6
6- Rejouer un match.....	7
7- Retards, abandon, disqualification.....	7
8- Récompenses.....	7

1- Règlement général

Le tournoi se déroule offline, au Parc des Expo des Oudairies à la Roche-sur-Yon. Les joueurs doivent apporter leur manette **Switch ou une manette de leur choix avec adaptateur Switch** pour respecter les règles sanitaires en vigueur.

L'organisation appliquera les normes sanitaires qui seront en vigueur le 15 octobre.

Les joueurs doivent répondre aux exigences d'éligibilité citées ci-après. Le présent règlement peut être modifié à tout moment par les officiels afin d'assurer l'intégrité de la compétition.

En participant à l'événement, chaque participant (joueur et staff d'équipe) s'engage à respecter l'intégralité des termes du règlement et à en respecter l'application.

En participant au RocherN'Game, chaque participant accepte que son image soit utilisée dans des vidéos/photos pour promouvoir l'évènement.

Le coach ou le staff de l'équipe sont autorisés à communiquer avec les joueurs jusqu'au lancement de la partie. Durant le match, ils devront rejoindre une zone qui leur sera réservée.

2- Eligibilité et inscriptions

Être inscrit préalablement au tournoi SUPER SMASH BROS ULTIMATE du Roche'N'Game et avoir payé sa participation.

Les joueurs de moins de 16 ans ne peuvent pas participer au Roche'N'Game et les joueurs mineurs devront remettre aux organisateurs une autorisation parentale.

Ne pas être banni des compétitions Nintendo.

Les officiels du tournoi ne peuvent pas participer au tournoi.

3- Comportement

Chaque joueur et équipe doivent faire preuve de fair-play et jouer à leur meilleur niveau.

Les cas suivants sont considérés comme antisportifs et seront sanctionnés :

- Tout arrangement entre équipes / joueurs
- Perdre intentionnellement une partie ou demander à un joueur de le faire
- Langage offensant : raciste, obscène, insultant, calomnieux, vulgaire, médisant, diffamatoire, répréhensible
- Promouvoir ou inciter la haine ou la violence et d'avoir un comportement discriminatoire
- Le "troll" est interdit

En cas de comportement antisportif l'officiel présent décidera des sanctions.

L'utilisation de bugs qui dénatureraient le principe du jeu est strictement interdite et fera l'objet d'une sanction disciplinaire à l'appréciation des officiels.

Si ces règles ne sont pas respectées, un joueur ou une équipe pourra être suspendu(e) pour un ou plusieurs match(s), voire banni(e) de la compétition.

L'alcool, les produits stupéfiants, illicites ou de dopage sont **strictement** interdits et feront l'objet d'un bannissement.

4- Format de la compétition

La compétition se déroule le samedi 15 octobre 2022. Les matchs commenceront à 9h00, les joueurs devront se présenter 1h avant l'heure de convocation qui leur sera communiquée par mail quelques jours avant le tournoi .

Le tournoi se compose d'une phase de groupe qualificative de 24 joueurs réparties sur 4 poules de 6 joueurs.

Les parties se joueront dans le mode "combat normal".

Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés pour les phases finales.

Les organisateurs du tournoi se réservent le droit de bannir un ou des personnages pour la durée de la compétition afin de préserver l'intégrité du tournoi.

Les critères suivants sont appliqués pour le classement d'une poule :

- Le joueur ayant gagné le plus de sets passe en winner top 8.
- Le joueur terminant 2ème de sa poule passe en loser top 8.

Phase de groupe :

- 24 joueurs
- 4 poules de 6 joueurs
- Match en BO3
- Sélection du premier terrain par un Shi Fu Mi entre les joueurs.
- Le gagnant de celui-ci bannit 3 terrains, le perdant doit lui laisser le choix entre deux terrains restants.
- Après le 1er match, le gagnant bannit de nouveau 3 terrains, et le perdant a le choix entre tous le reste.

Finales du tournoi :

- Les gagnants de chaque poule passent en top 8 winner bracket.
- Les deuxièmes de chaque poule passent en top 8 loser bracket.
- Matches en Bo5.

- Sélection du premier terrain par un Shi Fu Mi entre les joueurs.
- Le gagnant de celui-ci bannit 3 terrains, le perdant doit lui laisser le choix entre deux terrains restants.

Après le 1er match, le gagnant bannit de nouveau 3 terrains, et le perdant a le choix entre tous le reste.

Lancement et fin de partie :

- Les deux joueurs doivent se rendre à l'heure indiquée par leur poule à la table des admins.
- Après la partie, les 2 joueurs devront aller **impérativement** ensemble à la table admin pour annoncer le résultat de la partie et se serrer la main.

Coach et Staff :

- 1 Coach ou 1 membre du Staff autorisé pendant la compétition
- Accès obligatoire à la zone qui leur est réservée pendant une partie
- Possibilité de suivre la partie
- Interdiction de rentrer en communication par n'importe quel moyen avec leur équipe sous peine de disqualification.

Rôle des officiels :

Les officiels sont les officiels du Roche'N'Game et ont pour devoir de faire appliquer le règlement pour toute la durée de la compétition. Ils ont tout pouvoir pour prendre une décision en cas de litige ou d'incident.

Leur pouvoir de décision inclut mais ne se limite pas à :

- Vérifier que la composition des équipes est conforme et éligible
- Annoncer le début des parties
- Assurer la légitimité d'une pause en jeu
- Donner des pénalités en réponse à une violation du règlement
- Confirmer le résultat des matchs

Les officiels sont impartiaux, aucune faveur ne sera accordée à un joueur, une équipe, un manager, un coach ou toute autre personne.

En cas de forfait d'un joueur, le résultat est un score nul pour le joueur éliminé.

5- Format des matchs

Les horaires de chaque match seront communiqués avant le tournoi.

Les joueurs devront se présenter 15 minutes avant le début de leur pool.

Les joueurs ne devront pas quitter le lieu de leur pool avant la fin de celle-ci par raison d'organisation.

Les matchs se joueront selon les réglages suivants :

- Vies : 3
- Temps : 7 minutes
- Objets : Aucun
- Esprits : Aucun
- Personnalisation : Aucune
- Énergie du désespoir : désactivée
- Modification du taux d'éjection : fixé à 1.0
- Les joueurs sont libres de configurer leur manette comme ils le souhaitent, et de les remettre par défaut à la fin de la partie
- A la fin du temps imparti, le joueur ayant le plus de vies gagne. Si le nombre de vies est le même, alors le joueur ayant une meilleure santé gagne.

Les joueurs auront le choix entre 9 terrains :

- Champ de bataille
- Destination Finale
- Smash Ville
- Ville et Centre-Ville
- Pokémon Stadium 2
- Ligue Pokémon de Kalos
- Traversée de Lylat
- Yoshi's Story
- Petite champ de bataille

Un joueur peut demander une pause s'il se sent mal / est malade / est blessé. La pause ne doit pas excéder 15 minutes. Si le joueur est dans l'incapacité de reprendre la partie, il devra déclarer forfait.

6- Précisions

Si la Switch vient à s'éteindre, les joueurs devront se remettre en place et continuer le match.

Si un joueur utilise en match la pause, celui-ci devra se retirer une vie et continuer le match.

7- Retards, abandon et disqualification

Un joueur absent au moment de l'heure du début de la partie, se verra forfait et perdra la partie.

Un joueur souhaitant abandonner la compétition est prié de se présenter à la table de marque pour rendre le tournoi plus fluide et éviter aux arbitres de le chercher lors de son appel.

Les joueurs/équipes ne respectant pas le règlement présenté ci-dessus se verront disqualifiés du tournoi.

8- Récompenses

Nintendo interdit le gain d'argent sur les tournois de ses jeux, des lots seront donc remis aux joueurs gagnants.

1er : 4 places adulte sur 2 jours au Futuroscope

2e : 2 places adulte sur 2 jours au Futuroscope

3e : 2 places adultes pour 1 journée au Futuroscope + carte cadeau FNAC