



Règlement Roche'N'Game

Mario Kart 8 Deluxe

16 octobre 2022



Tournoi organisé par l'Association EHOS PROD : ehosprod85@gmail.com

Sommaire

1- Règlement général.....	3
2- Eligibilité et inscriptions.....	3
3- Comportement.....	4
4- Format de la compétition.....	4
5- Format des matchs.....	6
6- Rejouer un match.....	7
7- Retards, abandon, disqualification.....	7
8- Récompenses.....	8

1- Règlement général

Le tournoi se déroule en LAN, en mode sans fil local, au Parc des Expo des Oudairies à la Roche-sur-Yon. Les joueurs doivent avoir **leur console Switch et leur jeu Mario Kart 8 Deluxe**.

L'organisation appliquera les normes sanitaires qui seront en vigueur le 16 octobre.

Les joueurs doivent répondre aux exigences d'éligibilité citées ci-après. Le présent règlement peut être modifié à tout moment par les officiels afin d'assurer l'intégrité de la compétition.

En participant à l'événement, chaque participant (joueur et staff d'équipe) s'engage à respecter l'intégralité des termes du règlement et à en respecter l'application.

En participant au Roche'N'Game, chaque participant accepte que son image soit utilisée dans des vidéos/photos pour promouvoir l'évènement.

Le coach ou le staff de l'équipe sont autorisés à communiquer avec les joueurs jusqu'au lancement de la partie. Durant le match, ils devront rejoindre une zone qui leur sera réservée.

2- Eligibilité et inscriptions

Être inscrit préalablement au tournoi Mario Kart 8 Delux du Roche'N'Game et avoir payé sa participation.

Les joueurs de moins de 16 ans ne peuvent pas participer au Roche'N'Game et les joueurs mineurs devront remettre aux organisateurs une autorisation parentale.

Ne pas être banni des compétitions Nintendo.

Les officiels du tournoi ne peuvent pas participer au tournoi.

3- Comportement

Chaque joueur et équipe doivent faire preuve de fair-play et jouer à leur meilleur niveau.

Les cas suivants sont considérés comme antisportifs et seront sanctionnés :

- Tout arrangement entre équipes / joueurs
- Perdre intentionnellement une partie ou demander à un joueur de le faire
- Langage offensant : raciste, obscène, insultant, calomnieux, vulgaire, médisant, diffamatoire, répréhensible
- Promouvoir ou inciter la haine ou la violence et d'avoir un comportement discriminatoire
- Le "troll" est interdit

En cas de comportement antisportif l'officiel présent décidera des sanctions.

L'utilisation de bugs qui dénaturerait le principe du jeu est strictement interdite et fera l'objet d'une sanction disciplinaire à l'appréciation des officiels.

Si ces règles ne sont pas respectées, un joueur ou une équipe pourra être suspendu(e) pour un ou plusieurs match(s), voire banni(e) de la compétition.

L'alcool, les produits stupéfiants, illicites ou de dopage sont **strictement** interdits et feront l'objet d'un bannissement.

4- Format de la compétition

La compétition se déroule le dimanche 16 octobre. Les matchs commenceront à 9h00, les joueurs devront se présenter pour un pointage 1h avant. Le pass joueur laisse le droit au joueur de venir sur la convention dès le samedi et de jouer librement avec les autres participants.

Le tournoi se compose d'une phase de groupe qualificative de 32 joueurs répartis sur 8 poules.

Les parties se joueront en mode sans fil local à 4 joueurs.

Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour les phases finales.

Les critères suivants sont appliqués pour le classement d'une poule :

- Plus grand nombre de points
- En cas d'égalité les joueurs se départagent sur 1 manche en mode bataille de ballons.

Phase de groupe :

- 32 joueurs
- 8 poules de 4 joueurs
- 3 Sessions de 4 courses
- **chaque joueur présélectionne un circuit et l'aléatoire du jeu sélectionne le circuit**
- **Un circuit ne peut pas être rejouer dans un même tour**
- A la fin de la session: 1er = 4 points ; 2eme = 3 points ; 3eme = 2 points ; 4eme = 1 point
- les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour les phases finale

Phase des quarts de finale :

- 16 joueurs
- 4 poules de 4 joueurs répartis aléatoirement
- 2 sessions de 4 courses
- **chaque joueur présélectionne un circuit et l'aléatoire du jeu sélectionne le circuit**
- **Un circuit ne peut pas être rejouer dans un même tour**
- A la fin de la session: 1er = 4 points ; 2eme = 3 points ; 3eme = 2 points ; 4eme = 1 point
- Les 2 premiers de chaque poule vont en demie finale

Phase de demi finale :

- 8 joueurs
- 2 poules de 4 joueurs répartis aléatoirement
- 2 sessions de 4 courses
- **chaque joueur présélectionne un circuit et l'aléatoire du jeu sélectionne le circuit**
- **Un circuit ne peut pas être rejouer dans un même tour**
- 1er = 4 points ; 2eme = 3 points ; 3eme = 2 points ; 4eme = 1 point
- Les 2 premiers de chaque poule vont en finale

Finale du tournoi :

- 4 joueurs
- 1 poule
- 2 sessions de 4 courses
- **chaque joueur présélectionne un circuit et l'aléatoire du jeu sélectionne le circuit**
- **Un circuit ne peut pas être rejouer dans un même tour**
- A la fin de la session : 1er = 4 points ; 2eme = 3 points ; 3eme = 2 points ; 4eme = 1 point
- En cas d'égalité à la fin des 3 tours, les joueurs à départager s'affronteront sur 1 course de 3 tours sur un circuit choisi aléatoirement par les officiels

Lancement et fin de partie :

- Les joueurs doivent se rendre 15 minutes avant le début de leur match à côté de la station de jeu définie.
- Les joueurs ajoutent leurs adversaires dans leurs liste d'ami, le code internet de l'événement vous sera communiqué le jour même.
- Un des joueur de la poule créé un groupe privé dans le mode "sans fil local" et les autres joueurs le rejoignent

Coach et Staff :

- 1 Coach ou 1 membre du Staff autorisé pendant la compétition
- Accès obligatoire à la zone qui leur est réservée pendant une partie
- Possibilité de suivre la partie
- Interdiction de rentrer en communication par n'importe quel moyen avec leur équipe sous peine de disqualification.

Rôles des officiels :

Les officiels sont les officiels du Roche'N'Game et ont pour devoir de faire appliquer le règlement pour toute la durée de la compétition. Ils ont tout pouvoir pour prendre une décision en cas de litige ou d'incident.

Leur pouvoir de décision inclut mais ne se limite pas à :

- Vérifier que la composition des équipes est conforme et éligible
- Annoncer le début des parties
- Assurer la légitimité d'une pause en jeu
- Donner des pénalités en réponse à une violation du règlement
- Confirmer le résultat des matchs

Les officiels sont impartiaux, aucune faveur ne sera accordée à un joueur, une équipe, un manager, un coach ou toute autre personne.

En cas de forfait d'un joueur, le résultat est un score nul pour le joueur éliminé.

5- Format des matchs

Les horaires de chaque match seront communiqués le jour du tournoi.

Les joueurs devront se présenter 15 minutes avant le début de leur match.

Les matchs se joueront selon les réglages suivants :

- conduite assistée : désactivé
- accélération auto : désactivé
- course en 150 cc
- objets: mode normal
- IA : sans
- Véhicules: Tous
- Nombre de courses : 4

Un joueur peut demander une pause s'il se sent mal / est malade / est blessé. La pause ne doit pas excéder 15 minutes. Si le joueur est dans l'incapacité de reprendre la partie, il devra déclarer forfait.

6- Rejouer un match

Si un bug survient lors d'un match, il devra être rejoué dans son intégralité, peu importe le score avant le bug.

7- Retards, abandon et disqualification

Un joueur absent au moment de l'heure du début de la partie, se verra forfait et perdra la partie.

Un joueur souhaitant abandonner la compétition est prié de se présenter à la table de marque pour rendre le tournoi plus fluide et éviter aux arbitres de le chercher lors de son appel.

Les joueurs/équipes ne respectant pas le règlement présenté ci-dessus se verront disqualifiés du tournoi.

8- Récompenses

Nintendo interdit le gain d'argent sur ses jeux, des lots seront donc remis aux joueurs gagnants.

1er : baptême passager dans une voiture de sport : Lamborghini Huracan Performante (3 tours) + baptême drift passager BMW + vidéo embarquée

2e : baptême passager dans une voiture de sport : Lamborghini Huracan + vidéo embarquée

3e : baptême passager dans une voiture de sport : Ford Mustang Bullit

4e : baptême drift passager BMW

Les baptêmes se passeront sur le circuit de Fontenay le Comte avec le Motorsport Academy.