



## **Règlement Roche'N'Game**

**League of Legends**

**15 et 16 Octobre 2022**



Tournoi organisé par l'Association EHOS PROD : [ehosprod85@gmail.com](mailto:ehosprod85@gmail.com)

# Sommaire

<b>1- Règlement général.....</b>	<b>3</b>
<b>2- Eligibilité et inscriptions.....</b>	<b>4</b>
<b>3- Comportement.....</b>	<b>4</b>
<b>4- Format de la compétition.....</b>	<b>5</b>
<b>5- Format des matchs.....</b>	<b>7</b>
<b>6- Retards.....</b>	<b>7</b>
<b>7- Pauses et Remakes parties.....</b>	<b>7</b>
<b>8- Récompenses.....</b>	<b>8</b>

## 1- Règlement général

Le tournoi se déroule en **LAN** au Parc des Expo des Oudairies à la Roche-sur-Yon. Les joueurs doivent apporter leur matériel informatique ainsi qu'une multiprise 4 prises NF et un câble RJ45 de minimum 3 mètres. Pour des raisons de sécurité et de crise sanitaire les joueurs ne pourront pas dormir sur la zone de LAN .

Un pass sanitaire selon les règles sanitaires en vigueur au 15 octobre devra être présenté à l'accueil des joueurs.

Les équipes doivent répondre aux exigences d'éligibilité citées ci-après. Le présent règlement peut être modifié à tout moment par les officiels afin d'assurer l'intégrité de la compétition.

En participant à l'événement, chaque participant (joueur et staff d'équipe) s'engage à respecter l'intégralité des termes du règlement et à en respecter l'application.

En participant au Roche'N'Game, chaque participant accepte que son image soit utilisée dans des vidéos/photos pour promouvoir l'évènement.

Il est autorisé de streamer ses matchs lors de la compétition à condition d'avoir eu l'autorisation au préalable de l'organisateur du tournoi par une demande par e-mail ([ehosprod85@gmail.com](mailto:ehosprod85@gmail.com)).

Le coach ou le staff de l'équipe sont autorisés à communiquer avec les joueurs jusqu'au lancement de la partie. Durant le match, ils devront rejoindre une zone qui leur sera réservée.

Les sites référençant le niveau et les picks habituels des joueurs ne sont autorisés que si les 2 équipes sont d'accord.

Le serveur discord du R'N'G qui a été fourni aux équipes sera **le seul** moyen vocal utilisé par les équipes durant la compétition. Chaque équipe disposera de son propre salon vocal. Le coach ou le staff d'équipe n'a pas accès à ce salon. Le manquement de ces règles verra la disqualification de l'équipe.

## **2- Eligibilité et inscriptions**

Être inscrit préalablement au tournoi League of Legend du Roche'N'Game et avoir payé sa participation.

Un joueur ne peut pas faire partie de plusieurs équipes inscrites.

Chaque équipe est constituée de 5 joueurs et doit désigner un capitaine pour toute la durée de la compétition.

Chaque joueur doit posséder au moins 10 champions.

Les joueurs de moins de 16 ans ne peuvent pas participer au Roche'N'Game et les joueurs mineurs devront remettre aux organisateurs une autorisation parentale.

Les joueurs bannis ou sous le coup d'une interdiction de Riot Games ne peuvent pas participer au tournoi.

Les officiels du tournoi ne peuvent pas participer au tournoi.

## **3- Comportement**

Chaque joueur et équipe doivent faire preuve de fair-play et jouer à leur meilleur niveau.

Les cas suivants sont considérés comme antisportifs et seront sanctionnés :

- Tout arrangement entre équipes.
- Perdre intentionnellement une partie ou demander à un joueur de le faire.
- Langage offensant : raciste, obscène, insultant, calomnieux, vulgaire, médisant, diffamatoire, répréhensible, homophobe, etc..
- Promouvoir ou inciter la haine ou la violence et avoir un comportement discriminatoire.
- Le "troll" est interdit.

En cas de comportement antisportif, les équipes doivent faire une capture d'écran et à la fin de la partie, contacter un des officiels du tournoi.

Le nom des joueurs est soumis aux mêmes règles que celles de League of Legends.

L'utilisation de bugs, d'actions, de programmes qui dénaturerait le principe du jeu est strictement interdite et fera l'objet d'une sanction disciplinaire à l'appréciation des officiels.

Tout partage de données sensibles pouvant contenir votre adresse IP sera sanctionné.

Les téléchargements sont interdits.

Si ces règles ne sont pas respectées, un joueur ou une équipe pourra être suspendu(e) pour un ou plusieurs match(s), voire banni(e) de la compétition.

Il est interdit de regarder le stream de la partie durant une game sous peine de disqualification.

L'alcool, les produits stupéfiants, illicites ou de dopage sont **strictement** interdits et feront l'objet d'un bannissement.

#### **4- Format de la compétition**

La compétition se déroule du samedi 15 octobre au dimanche 16 octobre 2022. Les matchs commenceront à 9h00. Le samedi 19 février les joueurs devront se présenter pour un pointage et installer leur matériel à partir de 7h00 du matin.

Le tournoi se compose d'une phase de groupe qualificative de 20 équipes réparties sur 4 poules.

Les premiers et deuxièmes de chaque poule sont qualifiés directement pour les quarts de finale du tournoi.

Les organisateurs du tournoi se réservent le droit de bannir un ou plusieurs champions pour la durée de la compétition afin de préserver l'intégrité du tournoi.

Les critères suivants sont appliqués pour le classement d'une poule :

- Plus grand nombre de points
- Plus grand ratio de manches gagnées/perdus entre les équipes concernées
- Le meilleur KDA entre les équipes
- BO1 entre les 2 équipes en égalité parfaite

##### Phase de groupe :

- 20 équipes
- 4 groupes de 5 équipes
- Best of 1
- Sélection du side par un Shi Fu Mi entre les 2 capitaines
- 1 victoire vaut 3 points, 1 défaite vaut 1 point

##### Phase à élimination directe :

- 8 équipes
- 2 premiers de chaque poule en quart de finale
- Arbre à élimination directe
- Best of 3
- Pour les quarts de finale, choix du side sur la première partie par l'équipe qui avait le plus gros classement en poule ensuite le choix se fera par le gagnant de la partie précédente
- Choix du premier side en demie et finale par un Shi Fu Mi des capitaines ensuite le choix sera fait par le gagnant de la partie précédente

### Lancement et fin de partie :

- Les capitaines de chaque équipe doivent prendre contact. Sur leur accord, un des deux capitaines doit inviter l'autre dans un salon en **partie personnalisée, sur la faille de l'invocateur en mode Draft de tournoi.** (Le nom et le mot de passe de la partie sont laissés libres).
- Les capitaines invitent leurs équipes respectives et ont décidé préalablement par un Shi FU Mi qui prend le blue side.
- Après la partie, chaque capitaine prend un screenshot de la partie qu'il devra conserver jusqu'à la fin de la compétition. Ils viennent ensemble, **impérativement,** rapporter le résultat à la table des admins et se serrer la main.

### Coach et Staff :

- 1 Coach ou 1 membre du Staff autorisé pendant la compétition
- Accès obligatoire à la zone qui leur est réservée pendant une partie
- Possibilité de suivre la partie en spectateur avec leur propre ordinateur portable dans la zone affectée
- Interdiction de rentrer en communication par n'importe quel moyen avec leur équipe sous peine de disqualification.

### Rôle des officiels :

Les officiels sont les officiels du Roche'N'Game et ont pour devoir de faire appliquer le règlement pour toute la durée de la compétition. Ils ont tout pouvoir pour prendre une décision en cas de litige ou d'incident.

Leur pouvoir de décision inclut mais ne se limite pas à :

- Vérifier que la composition des équipes est conforme et éligible
- Annoncer le début des parties
- Assurer la légitimité d'une pause en jeu
- Donner des pénalités en réponse à une violation du règlement
- Confirmer le résultat des matchs

Les officiels sont impartiaux, aucune faveur ne sera accordée à un joueur, une équipe, un manager, un coach ou toute autre personne.

En cas de forfait d'une équipe, le résultat est un score nul pour l'équipe éliminée.

## **5- Format de Match**

Les horaires de chaque partie seront communiqués le jour du tournoi.

Les capitaines de chaque équipe devront créer le salon de la partie 15 minutes avant le début de chaque partie. Les joueurs devront rejoindre le salon à ce moment-là.

Les parties se dérouleront en mode Draft de tournoi sur la Faille de l'invocateur.

Les picks et bans se déroulent en draft compétitive :

- Blue side= A ; Red side= B
- Bans : A-B-A-B-A-B
- Picks : A-B-B-A-A-B
- Bans : B-A-B-A
- Picks : B-A-A-B

En cas de déconnexion ou de bugspat durant le chargement, la partie doit être mis en pause et reprendra quand les 10 joueurs seront connectés.

En cas d'erreur dans la phase des picks et bans, celle-ci doit être relancée. Les mêmes picks et bans doivent être sélectionnés jusqu'à l'erreur qui pourra être modifiée.

Les joueurs doivent utiliser uniquement leur propre compte League of Legend. Il est impossible d'utiliser un autre compte que celui donné lors de l'inscription.

## **6- Retards**

Une équipe incomplète au moment de l'heure du début de la partie, après les 15 minutes de préparation du salon, se verra forfait et perdra la partie.

## **7- Pauses et remakes de parties**

### Pauses

Une équipe rencontrant un problème peut choisir de mettre la partie en pause dans le cas où aucun combat n'est engagé, à l'exception des problèmes critiques.

L'équipe doit systématiquement informer et justifier sa pause auprès d'un officiel et de son adversaire.

Un joueur peut demander une pause s'il se sent mal / est malade / est blessé mais son équipe doit prévenir l'adversaire. La pause ne doit pas excéder 15 minutes. Si le joueur est dans l'incapacité de reprendre la partie, son équipe peut décider de poursuivre à 4 ou de déclarer forfait.

Un officiel peut demander une pause à tout moment.

L'utilisation d'une pause sans raison valable est passible d'une sanction envers l'équipe, à l'appréciation des officiels.

### Remakes

Une partie ne peut pas être recréée sans l'aval d'un officiel.

Lors du remake d'une partie, les picks et bans restent les mêmes sauf en cas de restart dû au bug d'un champion. Dans ce cas, toute la partie ainsi que les picks et bans sont relancés et le champion en question banni par les officiels.

L'officiel peut demander le remake de la partie si :

- Un joueur remarque que ses runes/maîtrises ne sont pas appliquées correctement à cause d'un bug, avant les 15 premières secondes de jeu dans la partie.
- L'officiel constate un bug avéré et important pouvant gêner le déroulement de la partie.

Si tous les bugs ne sont pas signalés **immédiatement** à un officiel après la mise en pause de la partie, le remake de la partie ne sera pas accordé et la partie devra continuer.

## **8- Récompenses**

Le Cashprize de 4000€ est réparti de la manière suivante :

**1er** - 2000€

**2eme** - 1250 €

**3eme** - 750€