



Règlement Roche'N'Game

Fifa 22 sur PS4

2 versus 2

15 et 16 Octobre 2022



Tournoi Organisé par l'Association EHOS PROD : ehosprod85@gmail.com

Sommaire

1- Règlement général.....	3
2- Eligibilité et inscriptions.....	3
3- Comportement.....	4
4- Format de la compétition.....	4
5- Format des matchs.....	6
6- Rejouer un match.....	7
7- Retards, abandon, disqualification.....	7
8- Récompenses.....	7

1- Règlement général

Le tournoi se déroule offline, au Parc des Expo des Oudairies à la Roche-sur-Yon. Les joueurs doivent apporter leur manette **PS4** pour respecter les règles sanitaires en vigueur.

Un pass sanitaire selon les règles sanitaires en vigueur au 15 octobre devra être présenté à l'accueil des joueurs.

Les équipes doivent répondre aux exigences d'éligibilité citées ci-après. Le présent règlement peut être modifié à tout moment par les officiels afin d'assurer l'intégrité de la compétition.

En participant à l'événement, chaque participant (joueur et staff d'équipe) s'engage à respecter l'intégralité des termes du règlement et à en respecter l'application.

En participant au Roche'N'Game, chaque participant accepte que son image soit utilisée dans des vidéos/photos pour promouvoir l'évènement .

Le coach ou le staff de l'équipe sont autorisés à communiquer avec les joueurs jusqu'au lancement de la partie. Durant le match, ils devront rejoindre une zone qui leur sera réservée.

2- Eligibilité et inscriptions

Être inscrit préalablement au tournoi FIFA 22 du Roche'N'Game et avoir payé sa participation.

Un joueur ne peut pas faire partie de plusieurs équipes inscrites.

Chaque équipe est constituée de 2 joueurs et doit désigner un capitaine pour toute la durée de la compétition.

Les joueurs de moins de 16 ans ne peuvent pas participer au Roche'N'Game et les joueurs mineurs devront remettre aux organisateurs une autorisation parentale.

Les officiels du tournoi ne peuvent pas participer au tournoi.

3- Comportement

Chaque joueur et équipe doivent faire preuve de fair-play et jouer à leur meilleur niveau.

Les cas suivants sont considérés comme antisportifs et seront sanctionnés :

- Tout arrangement entre équipes
- Perdre intentionnellement une partie ou demander à un joueur de le faire
- Langage offensant : raciste, obscène, insultant, calomnieux, vulgaire, médisant, diffamatoire, répréhensible, homophobe, etc...
- Promouvoir ou inciter la haine ou la violence et avoir un comportement discriminatoire
- Le "troll" est interdit

En cas de comportement antisportif l'officiel présent décidera des sanctions.

L'utilisation de bugs qui dénaturerait le principe du jeu est strictement interdite et fera l'objet d'une sanction disciplinaire à l'appréciation des officiels.

Si ces règles ne sont pas respectées, un joueur ou une équipe pourra être suspendu(e) pour un ou plusieurs match(s), voire banni(e) de la compétition.

L'alcool, les produits stupéfiants, illicites ou de dopage sont **strictement** interdits et feront l'objet d'un bannissement.

4- Format de la compétition

La compétition se déroule du samedi 15 octobre au dimanche 16 octobre 2022. Les matchs commenceront à 9h00, les joueurs devront se présenter pour un pointage 1h avant.

Le tournoi se compose d'une phase de groupe qualificative de 24 équipes réparties sur 4 poules.

Les équipes sélectionnent avant le match le club avec lequel elles vont jouer.

Les matchs se feront sur "coup d'envoi" hors ligne.

Les équipes du jeu personnalisées sont strictement interdites.

Les 4 premiers de chaque poule sont qualifiés pour les phases finales.

Les organisateurs du tournoi se réservent le droit de bannir un ou des clubs pour la durée de la compétition afin de préserver l'intégrité du tournoi.

Les critères suivants sont appliqués pour le classement d'une poule :

- Plus grand nombre de points
- Le goal average
- Plus grand ratio de manches gagnées/perdus entre les équipes concernées
- Séance de pénalty en cas d'égalité parfaite.

Phase de groupe :

- 24 équipes
- 4 poules de 6 équipes
- Match simple
- Sélection du match à domicile par un Shi Fu Mi entre les capitaines
- 1 victoire = 3 points ; 1 nul = 1 point ; 1 défaite = 0 point

Phase à élimination directe jusqu'en demi-finale :

- 16 équipes.
- Matches aller/ retour au cumul strict des buts.
- En cas d'égalité, départage après prolongations et tirs au but en cas de nul après les prolongations.
- Les équipes devront faire les 2 matchs avec le même club sélectionné avant le début de la partie.
- La première équipe à recevoir sera décidée par un Shi Fu Mi entre les 2 capitaines, l'équipe perdante du tirage au sort recevra au match retour.

Finale du tournoi :

- Matches aller/ retour au cumul strict des buts.
- En cas d'égalité, départage après prolongations et tirs au but en cas de nul après les prolongations.
- Les équipes devront faire les 2 matchs avec le même club sélectionné avant le début de la partie.
- La première équipe à recevoir sera décidée par un Shi Fu Mi entre les 2 capitaines, l'équipe perdante du tirage au sort recevra au match retour.

Lancement et fin de partie :

- Les deux équipes doivent se rendre 15 minutes avant le début de leur match à côté de la station de jeu définie. Les capitaines ont décidé préalablement par un Shi FU Mi qui recevra.
- Le capitaine qui reçoit crée une partie dans le mode coup d'envoi. Les autres joueurs le rejoignent.
- Après la partie, les 2 capitaines devront aller **impérativement ensemble** à la table admin pour annoncer le résultat de la partie et se serrer la main.

Coach et Staff :

- 1 Coach ou 1 membre du Staff autorisé pendant la compétition
- Accès obligatoire à la zone qui leur est réservée pendant une partie
- Possibilité de suivre la partie
- Interdiction de rentrer en communication par n'importe quel moyen avec leur équipe sous peine de disqualification.

Rôle des officiels :

Les officiels sont les officiels du Roche'N'Game et ont pour devoir de faire appliquer le règlement pour toute la durée de la compétition. Ils ont tout pouvoir pour prendre une décision en cas de litige ou d'incident.

Leur pouvoir de décision inclut mais ne se limite pas à :

- Vérifier que la composition des équipes est conforme et éligible
- Annoncer le début des parties
- Assurer la légitimité d'une pause en jeu
- Donner des pénalités en réponse à une violation du règlement
- Confirmer le résultat des matchs

Les officiels sont impartiaux, aucune faveur ne sera accordée à un joueur, une équipe, un manager, un coach ou toute autre personne.

En cas de forfait d'une équipe, le résultat est un score nul pour l'équipe éliminée.

5- Format des matchs

Les horaires de chaque match seront communiqués le jour du tournoi.

Les joueurs devront se présenter 15 minutes avant le début de leur match.

Les matchs se joueront selon les réglages suivants :

- Durée des périodes : 6 min
- Difficulté Maximale
- Conditions de match : Aléatoire
- Blessure : oui
- Hors jeu : oui
- Avertissement : oui
- Mains : sans

Les joueurs peuvent mettre le jeu en pause jusqu'à ***cinq fois***. Les pauses doivent servir à effectuer un changement tactique à leur équipe (changement de joueur, changement de formation ou changement de tactique).

Un joueur peut demander une pause s'il se sent mal / est malade / est blessé. La pause ne doit pas excéder 15 minutes. Si le joueur est dans l'incapacité de reprendre la partie, il devra déclarer forfait.

6- Rejouer un match

Si un bug survient lors d'un match, il devra être rejoué dans son intégralité, peu importe le score avant le bug.

7- Retards, abandon et disqualification

Une équipe incomplète au moment de l'heure du début de la partie, se verra forfait et perdra la partie.

Un joueur souhaitant abandonner la compétition est prié de se présenter à la table de marque pour rendre le tournoi plus fluide et éviter aux arbitres de le chercher lors de son appel.

Les joueurs/équipes ne respectant pas le règlement présenté ci-dessus se verront disqualifiés du tournoi.

8- Récompenses

Le Cashprize de 1000€ est réparti de la manière suivante :

1er: 500€

2eme: 300€

3eme : 200€